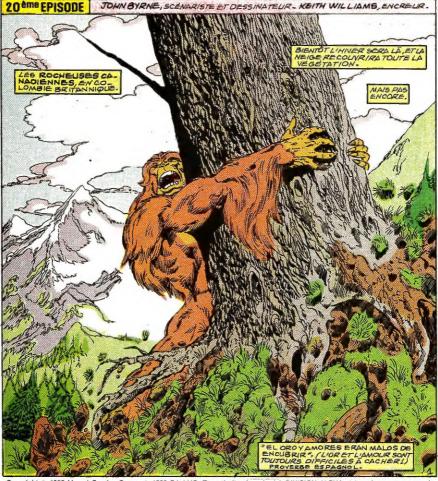


QUAND L'AMOUR EST D'OR



Copyright e 1985 Marvel Comics Group. © 1886 Ed. LUG. Tous droits réservés. LA DIVISION ALPHA et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group, division de Cadence Industries Corporation.

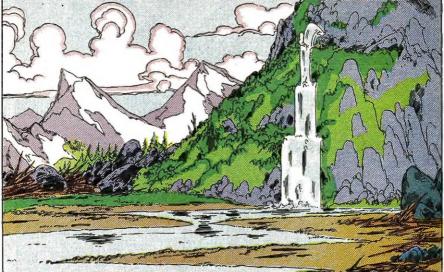
PREMIERE HEURE ... TROYSIÈME MEURE... CINQUIEM HEURE

3

ģ

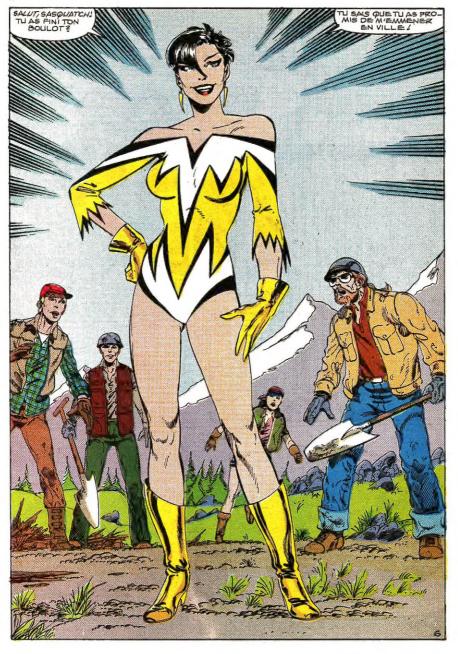


























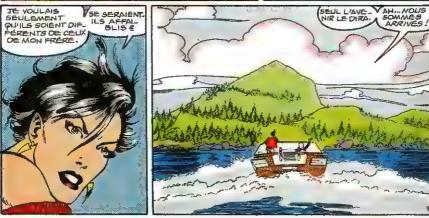




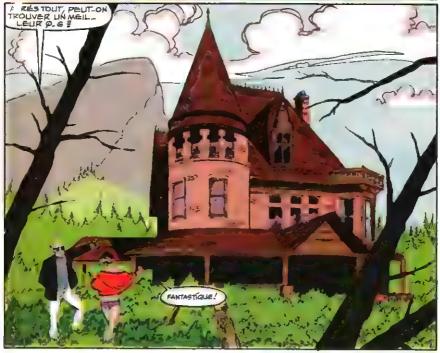


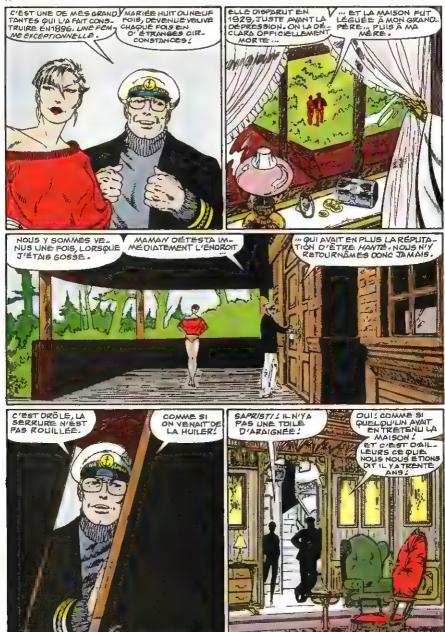












































PROCHAIN EPISODE:
AMOUR ETALGHIMIE

AVEC UN INVITÉ SURPRISE!

ET VOICI... STRANGE 200!

Le 2 janvier 1970 paraissait STRANGE.n. 1! Son aspect était plutôt modeste: petit format, une seule couleur d'accompagnement mais 128 pages et au sommaire des histoires qui ont fait rêver déjà plusieurs générations: LES X-MEN - IRON MAN - DAREDEVIL - LE SURFER D'ARGENT!

C'était il y a 16 ans! Depuis, malgré sans doute des hauts et des bas, STRANGE est toujours là et nous fêtons ensemble son numéro 200! Alors un grand merci à vous, fans des premiers jours qui nous avez tant encouragés par votre enthousiasme et aidés, aussi, par vos critiques, même si parfois elles nous ont paru sévères. Merci aussi à vous, nouveaux fans qui êtes un peu plus blasés parce que, ce rêve et cette démesure que l'on ne trouvait nulle part ailleurs à l'époque, nous vous les apportons depuis des années.

Nous espérons que STRANGE saura encore vous surprendre et que nous ferons une lonque route ensemble.



REGLEMENT DU CONCOURS STRANGE 200 PAGE 6

Inscrivez le nombre de personnages que vous aurez découverts page 61, sur le bon ci-dessous, que vous collerez sur une carte postale uniquement adressée à:

CONCOURS STRANGE 200
EDITIONS LUG
6, rue Emile Zola - 69288 LYON CEDEX 02

Les gagnants seront tirés au sort parmilles bonnes réponses.

150 PRIX A GAGNER!

Bon à découper et à coller sur carte postale ->

1ER et 2EME PRIX

Une collection complète de figurines "Guerres Secrètes" de MATTEL, plus la "Tour de Fatalis" la "Roue Infernale", le "Turbo-Cycle" et le "Side-Car de Fatalis".

du 3e au 20e PRIX

Un jeu de Société "Les Super-Héros Marvel de Guerres Secrètes" de Habourdin International.

du 21e au 130e PRIX

Une figurine "Guerres Secrètes" de MATTEL.

du 131e au 150e PRIX

Un puzzie 200 pièces de Habourdin International.

Les résultats paraîtront dans STRANGE 203.

 		-	 -	-	-
TATALL	1-19	STR	ыы	II P I A	Ta
	1. 15		 ч	~~	11

Nombre de personnages:

Nom: ______
Prénom: _____

N.: ...

Rue:

Code Postal:

Ville:

HISTOIRE DE L'HOMME DANS SA

LES DIVERSES APPLICATIONS DES

LES ISOTOPES: L'énergie atomique n'est pas utilisée uniquement comme source de chaleur. La désintégration de l'atome libère des éléments qui sont employés en médecine, dans l'industrie, l'agriculture et dans de nombreux autres secteurs importants. Ce sont les isotopes radioactifs. Mais, qu'est-ce

qu'un isotope? Le schéma ci-contre à droite, représente un atome d'hydrogène (I) constitué d'un proton (le noyau) autour duquel tourne un électron. Mais les atomes d'hydrogène que l'on trouve à l'état naturel ne sont pas tous identiques entre eux: certains ont un noyau comprenant un proton et un neutron (deuterium) (2), d'autres, un proton



et deux neutrons (tritium) (3). Ils ont les mêmes propriétés chimiques (I), mais ils sont plus lourds.

LA PRODUCTION DES ISOTOPES RADIOACTIFS:

Dans la nature, il existe deux sortes d'uranium. Le premier, le plus courant, est appelé U-238, l'autre, plus léger, est appelé U-235. Le U-235 a la particularité d'être instable: les noyaux de ses atomes se brisent continuellement. Cet isotope est donc radioactif.

Vous souvenez-vous de la pierre de Becquerel? La radiation qui impressionnait la plaque photographique enveloppée dans un papier de protection était

justement la radioactivité produite par le U-235 contenue dans le mineral d'uranium.

Le U-235 existe à l'état naturel et on l'utilise dans les réacteurs. En revanche, de nombreux isotopes radioactifs sont produits artificiellement par les physiciens qui provoquent la fusion des éléments jumeaux dans un réacteur nucléaire.



MARCHE VERS LA CIVILISATION

ISOTOPES

LE COMPTEUR GEIGER:

Les isotopes radioactifs projettent continuellement des particules alpha, bêta et gamma. Ces dernières sont très dangereuses car elles ont une grande capacité de pénétration. La préparation des isotopes radioactifs nécessite de nombreuses précautions et des installations de protection spéciales: écrans très épais en plomb ou en béton. L'illustration de la page 24 représente quelques systèmes adoptés pour la manipulation et le transport des isotopes radioactifs. La radioactivité est invisible, mais on peut la détecter grâce à un appareil spécial: le compteur Geiger, dont un modèle portatif est représenté à droite.



LES APPLICATIONS DES ISOTOPES RADIOACTIFS:

Dans une petite ville de Bohême, San Joachimsthal, les habitants portaient au cou, depuis des temps très anciens, une petite amulette faite d'un morceau de pechblende (minerai de couleur noire très riche en uranium) qui provenait d'une mine voisine et qui, pensaient-ils, avait des effets magiques. Avec la découverte de la radioactivité faite par les époux Curie, la mine de pechblende de San Joachimsthal devint le premier centre de soins par le radium des affections de la peau, du sang et du cancer. Ce fut la première application des isotopes radioactifs à des fins médicales. Depuis lors, de nombreux progrès ont été faits tant dans la préparation de ces éléments "miraculeux" que dans leur utilisation et non seulement dans le domaine médical, mais aussi dans le secteur industriel. A notre insu, les isotopes jouent déjà un rôle important dans notre vie. Le remplissage de notre tube de dentifrice par exemple, peut fort bien avoir été contrôlé avec des radio-isotopes.



LES ISOTOPES
DANS LA
RECHERCHE
SCIENTIFIQUE:

Pour évaluer l'effet des radiations sur les plan-

tes, on utilise une source de rayons gamma. Au centre d'une forêt on place un bac, entouré d'une enveloppe en plomb, d'où émerge pendant un certain nombre d'heures par jour, l'émetteur de radiations contenant du cesium radioactif (2). La manoeuvre est commandée à distance. (3)

LES RADIO-ISOTOPES EN MEDECINE:

Le dessin ci-dessous nous montre la "bombe au cobalt". Il s'agit d'une enveloppe de plomb pesant deux tonnes contenant du cobalt (Co 60) qui est un des isotopes radio-actifs les plus puissants. A travers une ouverture réglable, les rayons gamma sont envoyés, avec une très grande précision, sur les parties malades du corps humain. Dans la lutte contre le cancer, on fait aussi appel au césium qui est obtenu à partir des résidus des réactions nucléaires. D'autres isotopes sont employés pour soigner la thyroïde ou les poumons, d'autres également pour étudier le métabolisme de l'organisme humain.



latoire. Il fut ainsi très aisé de voir comment les organes des siamois étaient re-

liés et quels risques étaient encourus si la séparation était effectuée. Le chirurgien informa la mère qu'un des enfants survivrait à coup sûr et l'opération eut lieu avec succès puisque l'un des enfants mène une vie normale.

Dans l'étude des processus vitaux, il est donc possible de "marquer" certaines cellules avec des isotopes et d'en suivre l'évolution avec des compteurs Geiger. C'est ce qui fut fait sur des animaux et sur des plantes comme nous le montre le schéma ci-dessus à droite.

LES RADIO-ISOTOPES DANS L'INDUSTRIE:



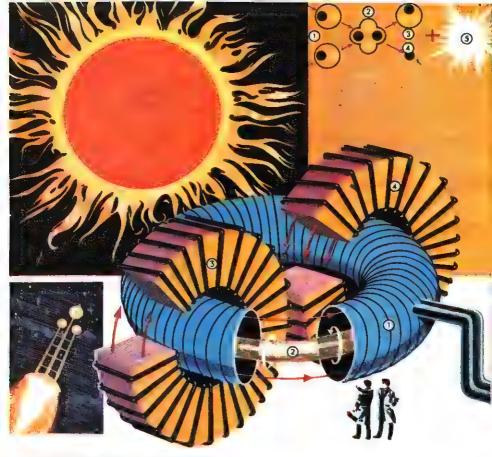
Le dessin ci-dessus, à gauche, montre comment on contrôle l'épaisseur d'une plaque en utilisant les isotopes radioactifs. La source d'isotopes (1) projette ses radiations sur la plaque (2). Si son épaisseur change, le nombre de particules radioactives qui la traversent est modifié et ces variations sont enregistrées par le compteur (3). Ainsi, il est possible de contrôler continuellement le travail du laminoir. Les isotopes radioactifs sont également utilisés pour la conservation des aliments. Des pommes de terre irradiées avec du Co-60, par exemple, ne germent pas et les saucisses ou le jambon peuvent voir leur période de conservation quadruplée ou même quintuplée. Les radio-isotopes, en outre, peuvent exterminer les insectes nocifs.

JUSQU'AUX LIMITES DE L'IMAGINATION:

L'énergie atomique est sans aucun doute une des conquêtes les plus importantes pour l'homme. Si elle est employée des fins pacifiques, nos conditions de vie seront améliorées. C'est le but que recherchent les hommes de science lorsqu'ils essaient de contrôler les terribles et mystérieuses forces de la nature. Malheureusement, leurs travaux aboutissent souvent à la naissance d'armes de plus en plus destructrices. Si, au lieu de construire des bombes à hydrogène, on cherchait à utiliser la formidable énergie produite par la fusion nucléaire à des fins pacifiques, bien des problèmes qui se posent à l'humanité seraient résolus. Les quantités d'énergies qui sont en jeu sont considérables. La bombe atomique de HIROSHIMA avait une puissance de 20 mille tonnes d'explosif courant alors qu'une des premières bombes H, lancée expérimentalement sur l'atoll de Bikini, avait déjà la puissance de 850 bombes atomiques! Avec ces instruments terribles l'homme a réussi à reproduire les réactions qui se déroulent sur le Soleil et à obtenir des températures de millions de degrés.

CE QUI SE PASSE SUR LE SOLEIL:

Le Soleil est un gigantesque réacteur nucléaire où les atomes d'hydrogène entrent en collision et fusionnent. Le schéma en haut, à droite page 28 montre deux atomes de deutérium (1) qui se fondent (2) en formant un atome d'hélium (3) et en libérant un proton (4) et une énergie énorme (5).



LE SOLEIL FAIT PAR L'HOMME:

Il y a encore peu de temps, personne ne croyait que l'homme réussirait à reproduire sur la Terre les conditions qui existent à la surface du Soleil. Même si la théorie de la fusion nucléaire avait déjà fait son apparition en 1932 grâce à Cockroft et à Walton, il semblait impensable d'atteindre les millions de degrés nécessaires à la fusion de l'hydrogène et à sa transformation en hélium qu'on appelle réaction thermonucléaire. L'invention de la bombe atomique permit d'obtenir ces températures très élevées et c'est pourquoi on l'utilise comme détonateur de la bombe H. Le dessin ci-dessus représente une installation expérimentale pour la réalisation de la fusion nucléaire contrôlée.

Cette machine, conçue par l'Australien Peter Thonemann, est faite d'un anneau (1) à l'intérieur duquel un courant de deutérium gazeux (2) est porté à une température de 5 millions de degrés grâce à des ondes électromagnétiques produites par deux grands aimants (3 et 4). Cette machine constitue le premier pas vers l'utilisation pratique de la fusion nucléaire. Mais on parle déjà d'autres sources d'énergie et l'on étudie la possibilité de construire des fusées à photons capables d'atteindre presque la vitesse de la lumière!

TITRAL CHAMBE

244 ème EPISODE

ENCREURS-

Le DEFI du 3 SUPER-BOUFFON



Copyright © 1885 Marvel Comics Group © 1986 Ed. LUG. Tous droits réservés L'ARAIGNÉE et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group, division de Cadence Industries Corporation.



























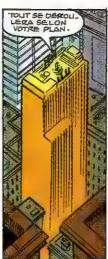
POURRAIS_

JE L'EN

JE NE SAIS MÊME PAS OÙ IL SE TROU VE !

0 0











SON COSTUME ETSES
MANIÈRES LUI DONNENT
UN AIR UN PEU RUSTRE,
MAIS C'ESTUN ALLIÈ IMPORTANT!



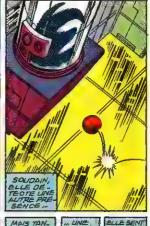


















ELLE CAPTE LE







CHATHE EN L'EN-





EST. CÉ LINE MACHINE DU LA-BORATOIRE QUI SE MET À BOURDONNER :-

















































































FIN DE L'ÉPISODE. À SUIVRE



QU'EST-CE QUI PÈSE LE PLUS ? UNE ARRIGNÉE AU SOL?... OU UNE ARRIGNEE AU PLAFOND ?

AU MENU D'ANNIVERSAIRE:



Hors d'oeuvre

ETUDE COMPAREE DU POIDS
COMME RAPPORT DE FORCE ENTRE
L'ALBA TENTIDE
ET LES AUTRES SUPER-HEROS

Chef d'oeuvre

DES COUVERTURES ORIGINALES ET DES PLANCHES INEDITES DE

Plat de résistance

DES INFOS SUCCULENTES SUR LES AUTEURS DU

MARVEL GROUP

et pour Dessert...

Le chariot de Jay VX bien mitonnés

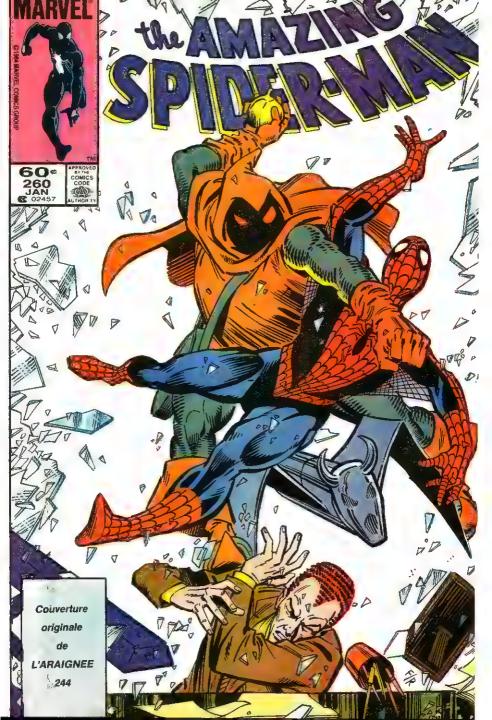
Digestif

Pour arroser le tout,

CONCOURSPRIMI

une tournée générale D'HUMOUR







ON ME DEMANDE
SOUVENT SI JE SUIS
PUIS FORT QUE LES AUTRES SUPER-HÉROS! DE
LA PERSONNALITÉ, CA, J'EN
A PLUS, MAIS DE LA FORCE...?
BON ... JE VOUS AI FAIT UN
TABLIEAU DES FORTICHES DEM TOTAL!

J'AI CLASSÉ MES CAMA-RADES DANS LES CATÉGORIES AUXQUELLES ILS SEMBLENT APPARTENIR. SI VOUS PREFEREZ LES CLASSER DANS LEURS GROUPES, FAITES - LE ... A VOS RISQUES ET PERILS!

LES SUPER-POIDS LOURDS.

PEUH! HULK DEVRAIT ETRE HORS CONCOURS!

EN VERITE . MES PUISSANTS MUSCLES SOUT EGAL!

AMITHOR, EST SUR TERRE, TU ES RELEGUE AU SECOND RANG!

EUH ... PRAIS ACTEUR PAS CHOSE !

SI JE DISPOSE
D'UNE SCURCE
D'UNE SCURCE
D'ENERGIE SUFFISANTE, JE
PEUX CHARGER
MON ARMURE
AU PUS HAUT
NIVEAU ...
PENDANT
SECONDES!



ALORS . METIRE METIRE ALIXIEME GROUPE!

SOUS L'EAU, NAMOR EST LE PLUS FORT.
ET SUR.
TERRE, JE
SUIS UNE
FORCE
NON NEGLI.
GEABLE!

JE SUIS FORT GU'UN HULK CALME MAIS HULK N'ES' DAMAIS

COUME!

PAR DEHOVAH ...

POSER AU MILIEU AE CES

POIDS LOURDS. J'AI SIAMAC POUR RIGOLER HUUK !

INTENSITE MAXIMUM, MA FORCE DE VASTA THE CE

CRETIN DE CRETIN DE
TISSEUR /
DE LE RATATINERAI
POUR ANOIR
OSÉ ME
PLACER
DANS CETTE CATÉ GORIE /

QUAND TU ME CONNAITRAS MIEUX, ARAIGNEE, TU DUGERAS MIEUX MA FORCE !

JE SUIS LA PREMIÈRE DEESSE QUER-RIERE D'ASGARD! EST-CE PAR EST. CE PAR EST. CE PAR DERISION QUE TU M'AS CLAS-

SULS PAS

HEROS LE PLUS FORT 35 PLUS GRAND!

DE SUIS MINEUR, TOVARITCH.... MAIS ATTENDS QUE J'AIE GRAND!

LES SUPER - MI- LOURDS

DE HEROS TOUS DE MA CATEGORIE ...
MAIS AUCUN
MEUX NE POSSEDE





- En quoi vos X-Men diffèrent-ils de ceux des autres?

Je ne suis ni John Byrne, ni Dave Cockrum, ni Paul Smith, mais John Romita et j'ai mon propre style. Au début, j'ai essa-yé de faire, le mieux possible, un travail de professionnel, mais je n'ai pas l'intention d'imiter les autres. Maintenant que je connais mieux les personnages, je suis plus à l'aise et je n'ai plus besoin de documentation.

- Avez-vous l'impression que désormais les X-Men vous appartiennent?

Oui, et cela après les trois ou quatre premiers épisodes que Dan Green a encrés. La série est devenue plus cohérente.

- Que pensez-vous du travail de Dan?

Il est formidable! Il domine parfaitement sa technique. Son trait est fort ou léger quand il le faut et il traduit toutes les nuances. C'est un plaisir de travailler avec lui, car il est l'un des meilleurs encreurs du moment. D'ailleurs, c'est lui qui a encré ma première histoire: c'était Iron-Man 115 (publié dans Strange n. 123).

— Aidez-vous Chris Claremont pour le scénario?

Non. Chris a tellement d'idées et il connaît si bien son travail qu'il n'a pas besoin de moi. Il m'est arrivé de donner mon point de vue, mais uniquement en tant qu'artiste.

— A quelle occasion?

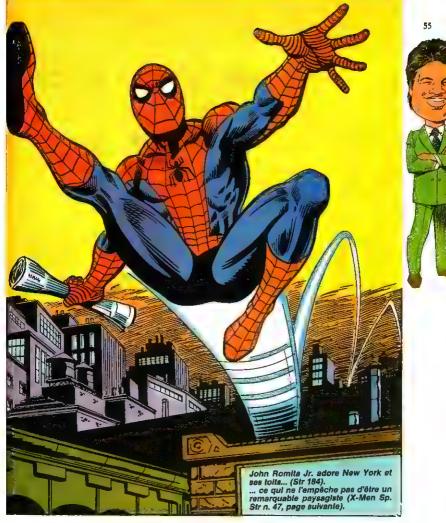
Pour le n. 183 des X-Men, où j'ai placé la bagarre qui oppose Colossus au Fléau, dans un bar que je fréquente, au milieu de gens que je connais. J'ai travaillé cette séquence comme un metteur en scène, et cela m'a amusé de représenter les X-Men dans un décor banal de la vie de tous les jours.

Vous avez dessiné l'Araignée et les X-Men, vous devez être une célébrité dans le quartier.

Un peu, et j'avoue sans fausse modestie que cela me fait plaisir. Ca a commencé par le facteur qui s'étonnait de toujours me trouver chez moi. Je lui ai expliqué ce que je faisais; depuis, les enfants du quartier le savent et ils viennent me voir.

— Comment travaillez-vous une fois que vous avez reçu le sujet de l'histoire?

Tout d'abord je me documente et je fouine dans les librairies pour trouver ce dont j'ai besoin pour dessiner les choses que je connais mal. J'adore cette phase de mon travail. Ensuite, je fais le découpage de chaque planche en notant le contenu de chaque dessin. C'est l'étape la plus difficile. Une scène spectaculaire exige de l'espace; les scènes statiques, souvent plus intéressantes, sont plus délicates à mettre en place. Au besoin, je fais éclater les panneaux traditionnels



pour ajouter de la fantaisie. Quand le découpage est terminé, j'esquisse quelques pages et je les mets au net en donnant des indications au scénariste dans la marge. Je les émaille de plaisanteries et de jeux de mots pour m'amuser et pour amuser Chris, du moins je l'espèrel — Quels conseils donneriez-vous à un débutant?

Ne pas se lancer dans la B.D. en sortant

de l'école! La plupart des professionnels ont débuté en faisant autre chose et ont acquis de l'expérience en travaillant énormément. J'ai moi-même étudié le graphisme et le dessin à l'Université. Il faut étudier le nu, l'anatomie, la perspective pour planter un décor et des personnages. La technique s'apprend et il faut la connaître aussi doué soit-on.









Dessinerez-vous longtemps les XMen?

J'espère bien! Je ne me suis jamais lassé de dessiner un personnage.

- Vraiment?

J'ai adoré faire Iron-Man. J'ai accepté de l'abandonner pour réaliser l'Araignée parce que c'était un défi. Je l'ai quitté pour les X-Men pour la même raison.

— Qu'est-ce qui vous a plu dans l'Araignée?

Les toits! C'est le décor le plus fascinant qui soit. Je connais les toits de New-York par coeur! Je suis né dans cette ville et je l'aime. Traduire son atmosphère a été l'un des aspects les plus gratifiants de mon travail.

- Qu'est-ce qui vous a posé des problèmes?

Ces maudits toits. Quand on dessine une histoire qui se déroule à New-York, le décor est réel et on ne peut pas tricher. Je ne peux pas planter un building n'importe où, juste pour que l'Araignée puisse y accrocher sa toile!

— Avez-vous queique chose à ajouter sur votre travail?

Je suis heureux de pouvoir gagner ma vie en faisant ce que j'aime. Je ne me vois pas faire autre chose et je crois que quand un artiste travaille dans la joie cela se traduit dans son ceuvre et crée une complicité entre lui et le lecteur.



VOILÀ DES ANNÉES QUE VOUS ÉTES NOMBREUX À NOUS RÉCLA-MER, UNE DESCRIPTION DU PETIT STUDIO DE PETER À CHEISEÀ... NOUS Y AVONS MIS LE TEMPS MAIS NOUS SOMMES HEUREUX DE VOUS PRESENTER AUJOURD'HUI...

LAPPARTEMENT

ECRIT PAR ROGER STERN. DESSINE PAR MARIE SEVERIN & TERRY AUSTIN.













FENETRE

4D PRÉSENTE:

LES PRODUITS SOUS LICENCE ARGH! LES HUMAINS ONT EXACTEMENT LES MEMES COSTUMES QUE











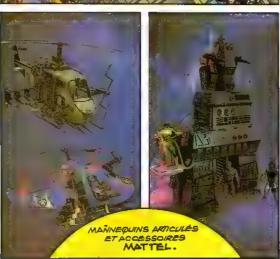


0















WARNER BROS MUSIC.

-HABOURDIN.

- SOCIETE NOUVELLE DU JOUET MASPORT-
- TEXTILE DU NORD-
- FESTA.
- HACHETTE -- PARIS JOUET : PETITES ARMES, MINI-JEUX DE JACK POT-BALLONS DE BAUDRUCHE, LAMPES, SIFFLETS. - CRC SILVERTOYS-- JOHN SARL
- JOSMAN MENG: CARTABLES SACS D'ÉCOLIER, SACS DE SPORT, FOURRE - TOUT -
- -WARNER BROS MUSIO.
- -MATTEL.







et voici notre grand JEU CONCOURS

EXAMINEZ BIEN LE DESSIN CI-DESSOUS ET TROUVEZ LE NOMBRE DE PERSONNAGES REPRÉSENTÉS!





NOUVEAU! SUR VOTRE MINITEL:

club LUG des HEROS MARVEL!

A votre disposition:

- tout sur les publications LUG:

- liste, sommaire et date de parution des nouveautés
- liste et bon de commande des anciens numéros
- les héros MARVEL. description, origines, pouvoirs

· le club et ses services:

- la messagerie: pour découvrir d'autres passionnés des héros MARVEL et échanger idées et informations
- les petites annonces pour vendre, acheter, échanger!
- la gadgeterie
- le concours permanent récompensé chaque semaine.



Accès à toute heure par le: 36 15 91 77 puis "AZJ" et "3 LUG"

SPECIAL STRANGE 45 EST ENCORE EN VENTE!

Il vous invite au Japon ... au mariage de SERVAL!

Dans SPECIAL STRANGE 46, qui paraît en septembre :
les fiançailles de Cyclope et le retour du PHENIX NOIR!



Bob Budiansky et

Danny Bulanadi ont réalisé les dessins de

Namor, le Prince des

Mers, un Récit Com-

plet Marvel qui paraît ce mois-cı.

RETOUR AUX SOURCES POUR NAMOR,

vec Captain America, la première Torche Humaine, Namor le Prince des Mers est l'un des rares survivants de l'âge d'or du Comics.

Il fut créé dans les années 30 par Bill Everett et, après une longue éclipse, il refit son apparition dans le n. 4 des Fantastiques. Depuis, ce personnage complexe, tantôt héros, tantôt vilain, mais toujours incompris, n'a cessé de hanter l'univers Marvel. Le récit complet qui lui est consacré, va permettre de découvrir des aspects inconnus de sa personnalité.

C'est J.M. De Matteis, auteur de nombreux épisodes des Défenseurs dont Namor a fait partie, qui a été chargé du scénario. Il a souhaité s'appuyer sur des artistes en qui il avait toute confiance et a choisi Bob Budiansky pour le dessin et Danny Bulanadi pour l'encrage.

Ils ont décidé de détacher Namor du monde Marvel et de le replonger dans son milieu originel: Atlantis.

Ce retour aux sources nous permettra de comprendre pourquoi Namor est devenu ce qu'il est. Nous découvrirons les années qu'il a vécues en clochard amnésique dans la Bowery et nous comprendrons mieux sa haine pour les habitants de la surface. Nous verrons aussi le monarque solitaire tomber amoureux d'une océanographe, Jacqueline Trufaut. Une idylle qui ne sera pas de tout repos.



que le royaume englouti est loin d'être un paradis et que Namor, l'empereur des sept mers est un colosse aux pieds d'argile.

J.M. De Matteis a voulu représenter Atlantis comme une nation décidée à entrer dans le concert international en posant sa candidature à l'O.N.U. Namor avait déjà fait une tentative similaire, mais elle fut vouée à l'échec, car le monde de la surface n'était pas encore prêt à accueillir des êtres qui n'étaient pas humains.

Nous verrons donc si sa mentalité a changé au cours des années!

Namor va aussi affronter deux nouveaux vilains particulièrement puissants. Enfant de la Terre et de la Mer, il devra surmonter cette dualité qui le déchire.

Si les quelques dessins que nous vous présentons ne vous persuadent pas que notre nouveau RECIT COMPLET MAR-VEL "LE PRINCE DES MERS" est digne de figurer dans votre prestigieuse collection, c'est à désespérer des vrais amateurs de B.D.!



STAN LEE PRESENTE: L'ETONNANTE SAGA DES MONDES PARALLELES!



BOUFFON 31!

















ETSI...
LE GAVAGER
FANTOME
TENAIT LIN
FAST
FOOD 2



ET SI...

LES PANTALONS DE

BRUCE BANNER

NE S'ÉTIRAIENT PAS

QUAND IL

DEVIENT...













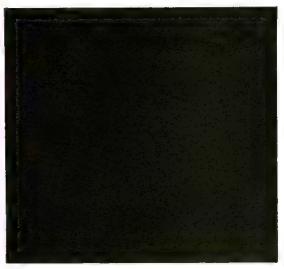
ET SIN FLECHE NOIRE











ET SI... TROUTE MAYOU SUPER-HEROS?







ET SI... RED RICHARDS N'AVAIT PAS INVENTE





ET SI ...

THOR

S'ETAIT COUPE

CHEVEUX?

LA VEUVE NOIRE 3









ALCOLIQUE MAIS... BOULIMIQUE?













ET SI...
GOLDCTUS

AVAIT BESOIN
D'ARGENT?









UNE INTERVIEW EXCLUSIVE DE

DENNY O'NEIL SCENARISTE DE IRON MAN et de DAREDEVIL



Dennis O'Neil a déjà dix huit ans de carrière derrière lui. Il a à sen actif des scénarios de l'Araignée, Superman, Batman, Dr. Strange, Captain Marvel, Daredevil et Iron-Man. Il se considère plus comme un "écrivain travaillant pour la bande dessinée" que comme un "scénariste de B.D.". Il a écrit des scénarios pour la télévision, le cinéma, des nouvelles, des articles pour différentes revues. Il a été reporter, journaliste, commentateur de radio et conférencier.

 Dans vos derniers scénarios d'Iron-Man, Tony Stark semble être sur la voie de la guérison.

Pour être sincère, Tony ne sera jamais guéri. Le drame avec l'alcoolisme est que c'est une maladie incurable. Un alcoolique peut rester sobre pendant dix ans. S'il reboit un seul verre il subira autant de dégâts que s'il ne s'était jamais arrêté.

— Quelle sorte d'homme est Tony Stark?

iron-Man est une machine et Stark, qui l'a créé, me rappelle Howard Hughes. J'ai étudié à fond les ordinateurs pour comprendre la mentalité de ce genre de gens. Tony est enclin à faire le bien, mais sa notion du bien est conventionnelle. Il ne l'a jamais remise en question. Je considère son physique, se richesse, sa célébrité somme des écrans entre lui et les autres. Il se sache derrière eux comme il se cache derrière son armure. Malgré son succès auprès des femmes, c'est un solitaire et il n'a jamais eu d'ami masculin avant sa reneentre avec Rhodey.

Le fait d'avoir perdu sa fortune à cause

de son alcoolisme, va le changer. Ayant besoin des autres, ses défenses deviennent plus perméables; il sera plus lucide envers lui-même, plus responsable. Même s'il reconquiert sa richesse, il l'évaluera à sa juste valeur et n'en sera plus l'instrument.

Les Erwin vont prendre une grande importance. Clytemnestra aidera beaucoup Tony dans ce tournant de son existence.

Daredevil est très différent d'Iron-Man?

C'est l'antithèse. Iron-Man est le plus "technologique" de nos personnages. Daredevil le plus humain. Il est intuitif, équilibré. Dans les prochains épisodes nous approfondirons ses pouvoirs, car le mot "radar" est employé à tort. Le radar émet des ondes soncres qui, réfléchies par les objets, permettent de les localiser. Or, Daredevil est en esmose avec la ville, il la sent comme à travers une transe et il peut ainsi se situer par rapport à sen environnement.

— Quels projets avez-vous pour Daredevil? Sa vie va changer. Nous allons essayer de cerner ses problèmes. Sa double identité est source de conflit, car Matt est un homme de loi alors que D.D est un vigile et c'est contradictoire.

Mais la plus grande nouveauté à propos de Daredevil c'est David Mazzucchelli. Je suis enthousiasmé par les idées qu'il a. Il est vraiment brillant et il s'améliore à chaque page. Il dessine formidablement bien tout en servant l'histoire. C'est fantastique.

- Comment travaillez-vous?

Avant, je préparais l'évolution de mes personnages six mois à l'avance, et ensuite je les faisais entrer dans ce cadre. Maintenant je travaille d'une façon plus "littéraire"; ce sont mes personnages qui conduisent l'action.

- Ecrivez-vous tout le scénario?

J'aime écrire moi-même mes histoires. Cela me permet de les modifier en cours de route. De plus, Luke ou David ne sont pas toujours disponibles. Ceci dit, je préfère jeter les bases du scénario en leur présence. Certains dessinateurs aiment y participer, d'autres non. Je m'adapte à leur façon de travailler. Il me faut, en général, trois séances pour les connaître.

J'aime travailler avec Luke et David parce qu'ils sont concernés. La façon de s'habiller, de se comporter, les attitudes, le décor de son intérieur permettent de caractériser le personnage, et c'est le dessinateur qui apporte ces éléments. La bande dessinée a la réputation d'être simpliste mais c'est, finalement, un travail plus complexe que l'écriture car elle forme un tout. Les plus grands réalisateurs, ce sont eux qui créent un monde crédible.



L'aboutissement du long-très long-naufrage de Tony Stark. (Nova 90). Un élonnant découpage de D. Mazzucchelli pour son premier épisode de Daredevil. (Str. 196).



VOLE-T'IL OU PAS 3

BIEN DES SUPER_HÉROS OLI DES SUPER_VILAINS VOLENT... MAIS D'AUTRES EN SONT INCAPABLES.

SOYEZ GENTILS DE NOUS DIRE

CELIX QUI NE PELIVENT VOLER
AFIN QUE NOUS PUISSIONS
ALLER LES SECONTRIR À
L'ATTERRISSAGE...

SEULS LES Nº3 (IRON MAN). 5 (PRINCE DES MERS) ET 6 (CRPTAIN MARVEL) VOLENT, POUR TOUS LES BUTRES... SAUVE DUI PEUT!

QUIGREYVE

NOVA 103: Qu'est-il arrivé aux FANTASTI-QUES qui mènent désormais la vie de tout le monde dans la banlieue new-yorkaise et dont le passé de superhéros ne survit que dans leurs rêves? Est-ce la fin de la célèbre équipe? Superbe épisode double réalisé par John Byrne pour le 20ème anniversaire de la création des F.F. Qui a tué Jean Dewolff? L'ARAIGNEE, bouleversé par la mort de son flic préféré, coopère avec la police pour trouver le coupable. Shaman, sorcier magicien de la Division Alpha, entraîne IRON MAN dans une étrange dimension où il abandonne l'armure rouge et or qui est à la fois son orgueil et sa malédiction.

OMBRAX-SAGA 247: LES VENGEURS sont réquisitionnés pour délivrer le Président des Etats-Unis et le directeur du S.H.I.E.L.D., kıdnappés par l'Homme-Piante. Alors que le royaume d'Asgard est menacé de destruction, THOR doit affronter un rival qui, diaboliquement manipulé par Loki, prétend être le véritable Dieu de la foudre!

SPIDEY 79: LES X-MEN se terminent en apothéose! Le Dr Banner — alias Hulk, le puissant Titan Vert — appelé au chevet du Professeur Xavier que lui seul peut sauver. C'est l'argent qui fait courir les humains, se dit le Beyonder de GUERRES SECRETES, tandis que les New Yorkais, soulevés par le

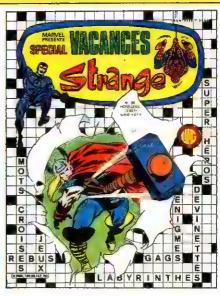
Maître de la Haine, déclarent la guerre aux mutants. Un protecteur de taille pour PUIS-SANCE 4: face au Croquemitaire, le dieu Thor et ses amis asgardiens.

TITANS 91: Avec les héros de LA GUERRE DES ETOILES, découvrez la planète de Chiktabba le wouky, sa femme, son fils mais aussi les marchands d'esclaves dont ils sont les otages. LA SORCIERE ROUGE attend un enfant! Et parmi les humains hostiles qui se déchaînent contre l'étrange couple, apparaissent deux mutants: Grâce et illusion, qui deviendront des amis. EPSILON, le fils rebelle de Maître Psi, brise ses chaînes mais il n'a pas encore trouvé la clé qui ouvrira les portes de l'Eden maléfique!

LE PRINCE DES MERS (R.C.M. 11): NA-MOR vous fait découvrir Atlantis, le fabuleux royaume englouti qui souhaite être admis à l'ONU. Vous y découvrirez des monstres marins, des géants à la peau bleue et une redoutable et belle sirène, mais aussi la trahison qui aboutira à la déchéance du seigneur des abîmes déchiré entre deux mondes.

SPECIAL STRANGE 45 - STRANGE 199 bis, spécial origines - STRANGE spécial vacances (album de JEUX) - LA SAGA DU SURFER (album FF 40) sont toujours en vente. TOUS NOS JOURNAUX ET ALBUMS SONT EN VENTE EXCLUSIVEMENT DANS LES KIOSQUES, MAISONS DE LA PRESSE ET MARCHANDS DE JOURNAUX.

Vos amis super-héros
vous entraînent
dans la ronde des JEUX
de STRANGE
Spécial VACANCES
et dans l'enfer des
B.D. LABYRINTHES!
Pas besoin d'être agrégé
es-Marvel pour les réaliser:
un crayon, un peu de patience
et d'astuce et ...
LE TOUR EST JOUE!





Copyright & 1984 Marvel Comics Group & 1986 Ed. LUG. Tous droits réservés. L'ARAIGNÉE et tous les personnages de ce numéro sont la propriéte du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group, division de Cadence Industries Corporation.

























MAIS JE N'Y LAISSERAI PAS CE QUI REQUE-RAIT DE VOLIS METTRE EN DANGER, VOLIS ET VOS HOMMES. JUSTE MON COSTUME DE RECHANGE ET QUELQUES GRENADES!



NE SOMMES NOUS PAS ASSOCIÉS ? AVEC VOS POUVOIRS ET MON ORGANISATION CRI-MINELLE, NOUS CONTRÔLERONS TOUS LES TRIPOTS DE LA VILLE : NOUS AVONS BÉSOIN L'UN DE L'AUTRE ...



ALI PAIT, J'ESPÈRE
QU'AVEC OSBORN TOUT
SE PASSE BIEN, JÉ
SAIS COMBIEN C'ÉST
IMPORTANT POUR
TOINDRE!











































































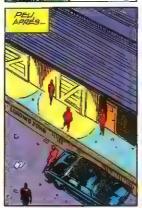






















































































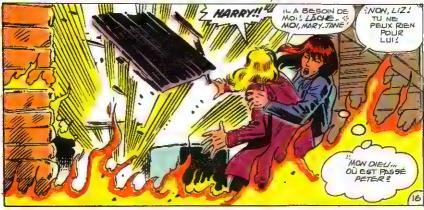






































































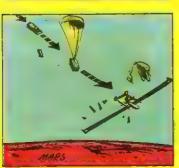




A ux Etats-Unis, on travaille actuellement sur un projet étonnant: on pense envoyer une douzaine d'avions sans pilote pour explorer la planète rouge.



L'atmosphère de Mars est si légère que les avions qui y voleraient devraient avoir une très grande envergure: 20-26 m. En plus, ils ne peuvent utiliser un moteur normal, car l'atmosphère sur Mars est faite de gaz carbonique (dioxyde de carbone). De tels avions seraient donc amenés à manoeuvrer sans pilote audessus de déserts où les orages sont fréquents.



L'avion serait d'abord transporté par une navette spatiale, et plié dans un emballage spécial. Ensuite, il serait propulsé vers Mars à l'aide de fusées.

Arrivé au-dessus de la planète, le conteneur serait largué à 7,5 km d'altitude et l'avion, freiné par un parachute, ouvrirait ses ailes et descendrait en vol plané.



Un moteur à hélice fonctionnant à l'hydrazine, un carburant spécial pour fusée, permettrait à l'appareil de se déplacer à 250 km/h.



Comme un radio-signal venu de Mars met 30 minutes pour atteindre la Terre, le temps de réaction depuis la station de contrôle est trop long, l'avion naviguera avec l'aide d'un ordinateur très sophistiqué qui lui permettra de résoudre les problèmes qui se poseraient.

L'avion devrait pouvoir parcourir 40.000 km en 20 heures et explorer la planète rouge à une attitude de 1000 m. La communication avec la terre se ferait évidemment par signaux radio.





Les techniciens de la NASA pensent que de tels avions devraient pouvoir se poser et quitter le sol de Mars dans le sens vertical, à l'aide de rétrofusées placées sous les ailes de l'appareil.

O Anders Palm - Sune Envall - Semic.

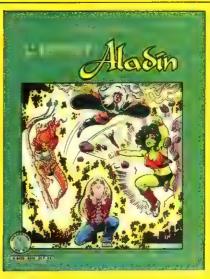
Obéissant à un mystérieux appel,

TIGRA, Miss HULK,
TORNADE et LA GUEPE

se retrouvent amnésiques,
dans un village
isolé du monde!
Vous aussi vous tomberez
sous le charme de

L'EFFET ALADIN,

un magnifique album signé D. Michelinie, Greg Larocque et Vince Colletta!



EN AFFRONE DU SUD, DE PETITS HOMMES JAUNES VIVENT COMMEIL Y A 15,000 ANS

e petit homme jaune n'a pas plus de 1,50 mètre de haut. Sans sa peau flétrie, on le prendrait pour un enfant. Il a pourtant plus de 40 ans. Pour faire du feu, il prend deux morceaux de bois secs, très secs même, d'inégales longueurs. Dans le plus petit qui est maintenu avec le pied, est pratiquée une encoche dans laquelle l'homme fait tourner l'autre avec ses deux mains agiles jusqu'à ce qu'une flamme surgisse.

C'est ainsi que les petits hommes d'Afrique — ceux qui vivent dans le désert du Kalahari ou dans les réserves — font, au 20ème siècle, le feu de la même manière que leurs ancêtres qui vivaient là il y a 15.000 ans.

Ce sont les hommes les plus primitifs de la planète, les derniers hommes d'une Préhistoire qui se prolonge à notre insu.

On estime qu'ils sont entre 13 et 15.000. Moins de 2.000 d'entre eux continuent à vivre comme au temps jadis. Les autres, métissés, groupés dans les territoires indigènes — les "Bantoustans" — perdent peu à peu leur personnalité.

SURVIVANTS DE LA PREHISTOIRE

Pendant des siècles, ils ont cotoyé les Bantous (les Noirs) qui sont arrivés depuis bien plus longtemps qu'on le dit en Afrique du Sud. Les Blancs, en les massacrant, ont éliminé la plupart des "Bushmen" qu'on appelle encore "Bochimans". Ils ont la face large et carrée, les cheveux fortement crépus. Ces survivants de la Préhistoire aiment jouer ou raconter des histoires. Ils possèdent tout un répertoire où interviennent les animaux, les hommes et même les astres.

Pendant 15.000 ans, ils ont peint ou gravé les rochers et les archéologues admirent aujourd'hui ces peintures rupestres qui les représentent dans toutes les poses. Jadis, ils ont peuplé toute la pointe de l'Afrique autour du Cap de Bonne Espérance avant d'être refoulés dans la forêt par les envahisseurs Noirs, puis Blancs.

Ils sont presque toujours souriants, très gentils et rien ne les étonne, pas même un appareil photo ou un magnétoscope. Ils ont été incapables d'évoluer, d'adopter même les rudiments d'une agriculture.



LEURS DEUX SECRETS

Ce sont les derniers peuples dits "primitifs". Ils vivent en bandes de 3 à 5 familles, ce qui représente une trentaine de personnes y compris les vieillards et les enfants, sous des abris grossiers de branchages. Ce sont peutêtre les descendants directs de l'Australopithèque. Ils sont plus menacés de disparaître que certaines espèces animales, mais personne ne les aide ou s'intéresse à eux. Les enfants ne se battent jamais. Ils s'élèvent entre eux, sans l'intervention des parents, et prennent part très tôt à la vie du clan.

Les matériaux modernes ne les passionnent pas. Ils se nourrissent de fruits sauvages et du produit de leur chasse. Ils se désaltèrent au besoin en ouvrant l'estomac des bêtes qu'ils tuent.

Ce sont les Bantous qui leur ont donné le métal de leurs flèches. Mais le poison dans lequel ils trempent les pointes avant de partir à la chasse et qui tuerait immédiatement n'importe quel homme blanc est leur secret et ils sont les seuls à en connaître l'antidote.

Leur poison contient le venin de plusieurs serpents, du scorpion, et de certaines araignées. Les plus violents sont réservés au buffle et à l'autruche. Ils s'expriment par des claquements de la langue contre diverses parties de la cavité bucale. Cela donne des sons gutturaux dont ils modulent l'intensité et le rythme. Un conseil: si vous voulez en savoir davantage sur ces petits hommes fort sympathiques, allez voir "Les dieux sont tombés sur la tête", un film poétique et drôle qui est un petit chef-d'oeuvre!

QUELLE EST L'ORIGINE DE LA VIE?

I fut un temps où la terre n'était couverte que d'eau et de roches nues, il n'y avait aucun être vivant.

A l'origine, l'atmosphère terrestre était riche en hydrogène et pauvre en oxygène. Les atomes de carbone, d'azote et d'oxygène étaient combinés avec l'hydrogène pour former le méthane, l'ammoniac et l'eau.

Sous l'effet des radiations solaires, des décharges électriques de la foudre, de la radioactivité, des rayons cosmiques et des éruptions volcaniques, ces éléments se sont transformés en molécules biologiques alors que l'eau se décomposait en hydrogène et oxygène nécessaires à la vie. Ces molécules sont devenues de plus en plus complexes et constituent les matériaux nécessaires à la formation des premiers organismes.

La vie primitive s'est développée dans les eaux chaudes des mers dont l'épaisseur la protégeait des radiations solaires ultra-violettes. Les associations de molécules ont donné naissance à des organismes unicellulaires apparus il y a plus de 3 milliards d'années. C'étaient sans doute des algues microscopiques dont toutes les fonctions vitales étaient enfermées dans une seule cellule qui se divisait pour se reproduire.

Ensuite vinrent les protozoaires dont le nom signifie premier animal et parmi lesquels se trouvent les amibes; à partir de ce stade les êtres vivants se sont diversifiés en devenant de plus en plus complexes. C'est alors qu'apparurent les éponges, les mollusques, les crustacés, les vers qui ne possèdent pas de squelette. Les poissons qui remontent à 400 millions d'années sont les permiers vertébrés.

Il y a 200 millions d'années apparaissent des animaux semblables au coelacanthe, (que l'on appelle d'ailleurs poisson fossile) et qui possèdent la double respiration: poumons et branchies. C'est ce qui leur permettra de quitter la mer pour conquérir la terre: les nageoires se transformeront en membres et ils donneront naissance aux batraciens et aux premiers reptiles dont sont issus les oiseaux et les mammifères.

Parallèlement, les plantes aussi ont évolué depuis les premières algues microscopiques, le niveau des eaux ayant baissé à la suite de plissements de l'écorce terrestre. Les végétaux, d'abord primitifs, se lancent à la conquête du monde de la surface qu'ils recouvrent d'abord de mousses, puis de fougères et, enfin, de plantes à feuilles qui permettront aux animaux de se nourrir hors du milieu aquatique.

La terre est enfin prête à accueillir les mammifères qui évolueront à leur tour et dont l'une des branches aboutira à l'homme.

© 1982 by Zuidnederlandse Uitgevertj N.V. Extrait du livre "Sals-tu déjà?" paru chez les Editions Chantecler, France.



DONNEZ-NOUS UN COUP DE

MAIN 000

... ET AIDEZ-NOUS À DÉCOUVRIR À QUI APPARTIENNENT CES MAINS ... , GANTÉES OU PAS!

ALLEZ, METTEZ LA MAIN À LA PÂTE ET TÂCHEZ D'AVOIR LA MAIN HELIREU. SE !

































OEPTHIOCK - PRAIER IRON-MAN. O'R FATALIS. KANG. CARTAN MARYEL LA CHOSE. MYSTERIO. YEUVE NOIRE. SCARABEE. PANTHERE NOIRE. LOUP GAROU. HULK. THOR. OF HAUT EN BAS ET OE GAUCHE A DROITE : WARLOCK. FLÈCHE NOIRE.



Copyright © 1985 Marvel Comics Group © 1986 Ed. LUG Tous droits réservés. DAREDEVIL et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group, division de Cadence Industries Corporation.













EPISODE.











NÉES DE CA. MAIS SON OUIE, SON ODGRATET CETTE PRESCIENCE QU'IL APPELLE SON SEIE RADAR" SE SONT DÉVEL OPPÉS À UN DEGRÉ INOUIL





















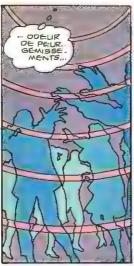






































OLI. IL































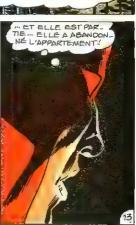






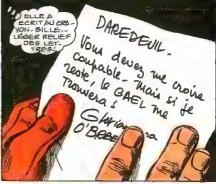


D'AILLEURS JE N'AGIS JA-MAIS SOUS L'EMPIRE DE LA PASSION ...

























À CE MOMENT UNE CENTAINE D'AVIONS SURVOLE-RONT LA VILLE, DÉS QUE LES ONDES RA-DAR LES PRAPERONT TOLS LEURS OCCU. PANTS DEVIENDRONT AVELIGLES!



SUPPLIERONT D'AC CEPTER LEUIS QUIN-ZE MILLIONS!

ET DEMAIN, ILS NOUS

























































FIN DE L'EPISODE.

LE COURRIER DES FANS DE STRANGE

Dans 6 mois votre revue aura atteint son 200ème numéro. Etant donné la longueur des délais de parution des lettres du courrier des lecteurs, j'espère bien que ma lettre sera publiée dans ce numéro anniversaire. Lecteur de STRAN-GE depuis le numéro 100, j'ai vu votre popularité croître justement pendant ces dernières années ainsi que le nombre de publications de Super Heros, qu'à mon avis vous devriez limiter, sous peine de lasser le lecteur. Paradoxalement, je trouve que les 100 premiers numéros de votre (et de notre) mensuel étaient plus explosifs car je crois que les règles du genre n'étaient pas encore fixées et l'imagination de scénaristes comme Stan Lee ou Roy Thomas n'a pas pu être égalée depuis. Après la lecture du numéro 194, je suis assez décu par l'Araignée. John Romita Jr. et Terry Austin ont des styles qui ne s'accordent pas et la suite est assez fadasse (surtout les couleurs) malgré une belle idée de scénario sur "L'enfant qui collectionne l'Araignée"

Pour continuer de récapituler les événements de ces dernières années je suis assez triste d'avoir vu, mois après mois, la décadence puis la disparition d'Iron Man, que je n'avais jamais trouvé terrible, sauf dans les mains de Tuska, Romita Jr ou Jerry Bingham. Je suis révolté par la mort de Vindicator (ou Guardian) et celle de Colossus que j'ai interprétées comme des manoeuvres pour redonner un intérêt à des séries qui s'épuisaient. J'ai été enthousiasmé par l'album "Dieu crée, l'homme détruit" de Brent Anderson et par les récits complets "Serval" de Frank Miller, "Hercule" de Bob Layton et l'époustouflant album de Starlin "La mort de Captain Marvel" qui est vraiment un sommet de la B.D. que je relis toujours avec émotion.

Reais GUILLERAT - PARIS

Comme nous le disons page 23, nous reconnaissons que STRANGE a eu des hauts et des bas. Vous admettez vous-même que Miller, John Romita Jr et Jerry Bingham ont donné un souffle nouveau à des séries qui semblaient s'épuiser.

HERCULE 2, quelle merveillel Bob LAYTON a fait là un travail titanesque, une véritable fresque sur la vie de ce demi-dieu. Il m'a émerveillé lors de son premier récit mais là, il me stupéfie. Il est sûrement de la même souche que MILLER et BYRNE. Ce sont des géants du MARVEL CO-MICS GROUP capables de faire à la fois le scénario et le graphisme avec beaucoup de talent. C'est là où je me rends compte que bien des éloges destinés autrefois à ROMITA, lorsqu'il faisait IRON MAN, devraient être dédiés à LAYTON, encreur génial, dessinateur éblouissant et scénariste diabolique. Il y a de l'humour, surtout de l'humour, de la bagarre et... un skrull gertil. C'est

sans aucun doute la première fois que j'en vois un et j'en suis ravi.

En préambule, je tiens tout d'abord à remercier toute votre équipe pour l'importance et la qualité de vos collections, en particulier de vos albums

qui sont véritablement magnifiques.

Félicitations d'ailleurs pour l'évolution de vos revues, tant en quantité, qu'en qualité. Si je les lis toujours, c'est pour la qualité des dessins qui est toujours en progrès, plus que pour le contenu. A ce sujet, je tiens à préciser qu'il ne s'agit pas d'une lecture simplement d'évasion mais que les thèmes, que l'on puise dans les histoires, sont nombreux et renvoient à des valeurs universelles: racisme, droque, armement, ou des thèmes plus personnels comme: la solitude, l'amitié... Conclusion: vos histoires de bandes dessinées peuvent être lues par tout le monde indifféremment de l'âge ou du milieu social. Personnellement je suis un universitaire, travaillant chez un avocat à l'heure actuelle et je ne pense pas être infantilisé par ce genre d'histoires.

Enfin je ne voudrais pas finir cette lettre sans un hommage sincère et justifié à Malcom Naughton et John Milton. La création, tout d'abord, des personnages tels Mikros et Photonik est tout à fait étonnante et vaut largement les Super-Héros de MARVEL. Pour ma part, mon personnage favori est Photonik dont j'attends le retour avec impatience. Je pense que cette série peut être vouée à un avenir prometteur car Photonik est un vrai chef d'oeuvre.

Jean Claude CHAVANIS - LYON

PHOTONIK revient le mois prochain dans SPIDEY!

Pendant de nombreuses années, j'ai été un lecteur assidu de quelques-unes de vos publications (STRANGE, SPECIAL STRANGE, TITANS, NO-VA, LES FANTASTIQUES, CONAN) que je trouvais formidables. Puis avec l'âge, mon centre d'interêt s'est reporté sur le cinéma fantastique. Mais aujourd'hui, (10 ans après) je redécouvre, par l'intermédiaire de mon jeune neveu fan de STRANGE, les joies de mon "enfance" que j'éprouvais lorsque je me plongeais dans l'univers fabuleux de la BD fantastique et de S.F. Bien sûr vos publications ont subi une évolution telle que j'ai quelques difficultés à m'y retrouver car j'ai tout de même manqué 10 ans de la vie de vos Super-Héros, sans compter les "nouveaux" venus dont j'ignore les origines. Mais cela ne m'empêche pas d'apprécier la qualité de vos BD.

Philippe JOVE - PORTET SUR GARONNE

Le boucle est bouclée, vous redécouvrez STRANGE grâce à votre neveu. Votre lettre a donc bien sa place dans STRANGE 200!

